

## Das ausbildende Institut und seine Trainer

### KRAFTPROTZ®

#### Bildungsinstitut ICH – DU – WIR

Barkhauser Weg 22d  
33818 Leopoldshöhe  
info@kraftprotz.net

#### Peter Hebeisen

Jahrgang 66,  
Leiter KRAFTPROTZ®  
Diplom Sozialpädagoge,  
Selbstbehauptungslehrtrainer,  
Gewalt- und Deeskalationstrainer  
(GAV), Meditationsleiter, Erlebnis-  
pädagoge, Coach (DGfC),  
jahrelange Tätigkeit als  
freiberuflicher Trainer



#### Frank Doppel

Jahrgang 75,  
geschieden, Vater von  
drei Kindern,  
Diplom-Sozialpädagoge,  
Anleiter für Kampfes Spiele®,  
Selbstbehauptungstrainer,  
langjährige Tätigkeit als  
Jugendsozialarbeiter (JaS)



### KRAFTPROTZ®

Bildungsinstitut ICH – DU – WIR hat das Ziel, geschlechterbewusste Wahrnehmung zu schulen. Damit wollen wir erreichen, dass Jungen und junge Männer, Mädchen und junge Frauen sowie Diverse mit einem ressourcen-orientierten Blick wahrgenommen werden, der eine positive Wertschätzung und Entwicklung fördert.

## Der Veranstalter



**AWO**  
Arbeiterwohlfahrt  
Kreisverband Forchheim e. V.  
www.awo-forchheim.de

### Kontakt

#### Fachstelle für Gewaltprävention

Büro: Kasernstr. 7, 91301 Forchheim

#### Dietmar Schuberth

Dipl. Sozialpäd. (FH), Kampfes Spiele®-Anleiter  
Kursleiter Jugger (BTfB)  
Tel.: 09191/703447 - Fax: 09191/163049  
Mail: dietmar.schuberth@awo-forchheim.de

#### Bankverbindung:

Sparkasse Forchheim  
IBAN: DE14 7635 1040 0000 0192 08  
BIC: BYLADEM1FOR  
Verwendungszweck:  
Teilnahmebetrag Weiterbildung - Kampfes Spiele

## Die Kooperationspartner



#### Landratsamt Forchheim - Bildungsbüro

Am Streckerplatz 3, 91301 Forchheim  
Bildungsbüro, Herr Haendl, Tel.: 09191/861070  
Mail: bildungsbuero@lra-fo.de



www.swofr.de  
Schullandheimwerk  
Oberfranken e.V.



Kreisverband Forchheim e. V.



Bildungsinstitut  
ICH – DU – WIR

## Kampfes Spiele® Gewaltprävention mit Jungen

## Anleiterweiterbildung für Männer und Frauen

Schullandheim Pottenstein  
2023/2024

**KRAFTPROTZ® gibt Raum, für das Wachstum einer Identität, die Reife, Gefühlsvielfalt, Verantwortungsbewusstsein und Beziehungsfähigkeit zum Ziel hat.**

## Für alle, die Kampfes Spiele® noch nicht kennen

**Kampfes Spiele® sind eine gewaltpräventive Gruppenmaßnahme**, die insbesondere für Jungen und junge Männer angeboten wird. Sie werden in ihrer persönlichen Entwicklung zum Mann unterstützt. Durch Kampfes Spiele® können Konflikte zwischen Jungen (z. B. Gewalt, Mobbing an Schulen) konstruktiv gelöst werden. Schnell wird im Kontakt mit Jungen erkennbar, dass man sie mehr durch gemeinsames Handeln, als durch langatmiges Reden erreicht. Kampfes Spiele® folgen diesem Bedürfnis. **Kampfes Spiele® sind eine Mischung aus Kampf und Spiel und bauen auf dem Grundbedürfnis von Jungen auf, ihre Kräfte zu messen.** Im fairen Kampf, wird der „**Innere Schiedsrichter**“ **entwickelt**, das Gefühl der Jungen für Fairness, Gerechtigkeit und der Übernahme von Verantwortung. Die Jungen erlernen beim Kämpfen einen positiven Umgang mit männlicher Kraft und Aggression. Sie lernen zu kämpfen ohne Verletzungen in Kauf zu nehmen, mit Fairness, mit ganzer Kraft und ohne Gesichtsverlust. Hierdurch werden ihr Selbstvertrauen und ihre soziale Handlungsfähigkeit gestärkt. Kampfes Spiele® folgen u. a. dem Grundsatz „**Wer sich selbst nicht spürt, kann andere nicht wahrnehmen**“.

## Weiterbildungsinhalte (96 Unterrichtseinheiten)

- Grundsätze der gewaltpräventiven Arbeit mit Jungen
- Einblicke in männliche Sozialisation und Lebensbewältigung
- Erhöhung der Deeskalationskompetenz

- Umgang mit Grenzen und deren pädagogischer Vermittlung verbessern
- Steigerung der eigenen Präsenz
- Auseinandersetzung mit den Themen Ehre und Scham
- Sensibilisierung für die Situation jugendlicher Migranten
- Kennenlernen und Erleben der Kampfes Spiele®
- Erwerb von Anleitungs- und Schiedsrichterkompetenz
- Sinnstiftende und fördernde Gestaltung von Angeboten für Jungen u.a. durch Rituale

## Zertifizierung

Kampfes Spiele® sind eine zertifizierte und damit geschützte Marke. Das Prädikat Kampfes Spiele-Anleiter\*in dürfen ausschließlich zertifizierte Personen im Rahmen der Nutzungsvereinbarung verwenden. Diese kann auch im Vorfeld über [info@kraftprotz.net](mailto:info@kraftprotz.net) angefordert werden.

## Organisatorisches

Die Weiterbildung gliedert sich in **4 Bausteine** mit insgesamt **12 Weiterbildungstagen** und findet im **Schullandheim Pottenstein** (Finkenleite 1, 91278 Pottenstein, [www.swofr.de](http://www.swofr.de)) statt.

1. Baustein: **13.11. bis 15.11.2023**
2. Baustein: **11.12. bis 13.12.2023**
3. Baustein: **12.02. bis 14.02.2024**
4. Baustein: **18.03. bis 20.03.2024**

Die Weiterbildung beginnt am 1. Tag jeweils um 10.00 Uhr.

## Teilnahmebetrag

### 2.196 Euro - Inklusive

- **8 Übernachtungen** in Mehrbettzimmern (meist nur durch zwei Personen belegt).
- **Vollverpflegung:** Frühstück, Mittagessen, Nachmittagskaffee mit Kuchen, Abendessen. Das erste und letzte Essen pro Baustein ist das Mittagessen (Individuelle Essensgewohnheiten werden berücksichtigt)

- **Weiterbildungsunterlagen** (u. a. Kampfes Spiele® Band I und Band II)

## Anmeldefrist

Anmeldungen können bis **21.07.2023** beim Veranstalter (sh. Kontakt) vorgenommen werden. **Spätere Anmeldungen sind in Rücksprache mit dem Veranstalter evtl. möglich.** Im Vorfeld können bei gleicher Stelle die AGB's angefordert werden.

Mindestteilnehmer\*innen: 16 Personen  
Maximal: Teilnehmer\*innen: 20 Personen

## Anmeldung

Hiermit melde ich mich mit meiner Unterschrift verbindlich für die Weiterbildung „**Anleiterweiterbildung für Männer und Frauen – Gewaltprävention mit Jungen durch Kampfes Spiele®**“ im Schullandheim Pottenstein an

Vor-/Nachname:.....

Straße, Hausnr.:.....

PLZ, Wohnort:.....

Beruf:.....

Tel:..... Fax:.....

Mail:.....

**Die Überweisung des Teilnahmebetrages werde ich bis spätestens 21.07.2023 auf das Konto des Veranstalters veranlassen.** Bei späterer, mit dem Veranstalter abgesprochener Anmeldung, erfolgt die Überweisung unverzüglich. Mit meiner Unterschrift bestätige ich, dass ich die **Allgemeinen Geschäftsbedingungen** des Veranstalters und die **Nutzungsrechte-Vereinbarung** im Vorfeld meiner Anmeldung angefordert u. gelesen habe und diesen **zustimme**.

.....  
Ort, Datum

.....  
Unterschrift